

Orientaciones para el uso de las láminas motivadoras

Estimada/o docente:

Te presentamos las “láminas motivadoras”, este es un material pedagógico dirigido a estudiantes de 3° y 4° grado de primaria. Cada juego contiene 8 láminas:

- Las cuatro primeras láminas representan cuatro actividades del calendario comunal de tu pueblo originario.
- Las siguientes tres láminas representan actividades de otros pueblos originarios (si tu pueblo originario está ubicado en la zona andina, las tres láminas de otros pueblos serán de la amazónica y viceversa).
- La última lámina representa una actividad del pueblo afroperuano.

Por ejemplo:

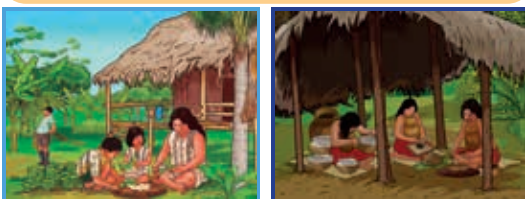
Pueblo Originario Quechua Central



Pueblo originario Wampis



Láminas de pueblos amazónicos



Láminas de pueblos andinos

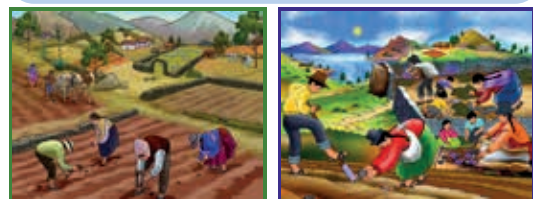
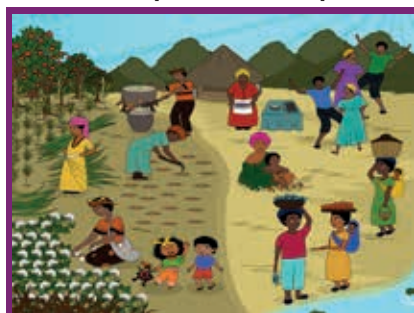


Lámina del pueblo afroperuano



Este material educativo, invita a los estudiantes a observar y describir las escenas de las actividades socio productivas practicadas en su comunidad y de otros contextos para que conozca como son otras realidades. Lo que permitirá que reafirme su identidad y reconozca al otro como diferente y valioso.

Con tu mediación pedagógica podrás facilitar el desarrollo de las competencias comunicativas en tus estudiantes, principalmente la de comunicación oral en su lengua materna originaria, promover la interpretación de lo que observa a detalle y favorecer el desarrollo de la creatividad e imaginación. Además, las puedes utilizar para estimular el interés de los estudiantes en diversas actividades de aprendizaje y para reforzar aprendizajes previos.

SUGERENCIAS PARA SU USO

- ✓ Antes de presentar a los estudiantes las láminas, selecciona aquellas que se relacionan más a la unidad didáctica de aprendizaje que estas planificando desarrollar con los ellos. Prepara con anticipación las preguntas que plantearás durante el uso de la lámina.
- ✓ Cada lámina puede ser observada y analizada en diferentes días, desde diferentes puntos de vista y diferentes grados de complejidad. Recuerda que en las láminas no solo se lee las imágenes-escenas que se ven sino también se puede interpretar desde la afectividad, imaginación e inferencia.
- ✓ Para iniciar el trabajo con los estudiantes coloca la lámina frente a ellos e invita a que la describan libremente. Luego guía la observación de izquierda a derecha y de arriba hacia abajo para que descubran todos los detalles.
- ✓ Cuando hagas la observación recuerda que puedes orientar que los estudiantes hagan primero una observación libre y espontánea y luego la guiada para dar opción al desarrollo de su imaginación y la creatividad; construir hipótesis, ser objetivos al hacer una crítica, motivar a reconocer los aspectos positivos, además de resolver problemas de una forma más efectiva.

- ✓ En el momento de la observación guiada te puedes ayudar de las siguientes preguntas:

¿Quiénes están en la lámina? ¿Qué están haciendo? ¿Qué estarán diciendo? ¿Cómo se sentirán estas personas? ¿A qué te hace recordar lo que observas? ¿Has participado en una actividad parecida? ¿Qué elementos de la lámina no conoces?

Al presentar la lámina lo puedes hacer de diferentes formas, por ejemplo: cubre la lámina con pedazos de papel y anima a los estudiantes a retirar uno por uno, preguntando cada vez qué creen que hay en la lámina, guiándose por los indicios que se van descubriendo.

- ✓ Después de la descripción puedes realizar otras acciones como:

- a. Realizar comparaciones, si la lámina que han descrito, es de otro pueblo originario. Para ello, lleva otra lámina donde se aprecie cómo se realiza la actividad en su comunidad y promueve a que descubran las semejanzas y diferencias.
- b. Crear historias, para ello te puedes ayudar de algunas pregunta como, por ejemplo: ¿De quién se tratará la historia?, ¿dónde está?, ¿qué está haciendo?, de pronto, ¿qué paso? ¿Y después? ¿Cómo podemos terminar el cuento?
- c. Jugar a “Adivina quién soy”. Un niño o niña voluntario, elige un personaje de la lámina, sin decir a sus compañeros el que ha seleccionado, e imita la acción que está realizando para que adivinen quién es.

- ✓ Las láminas se pueden utilizar en varios momentos, todo dependerá de los propósitos que te plantees: crear un cuento, presentar una situación de aprendizaje, profundizar sobre alguna práctica cultural, dar a conocer prácticas de otros pueblos originarios, entre otros.



Ministerio de Educación

Dirección General de Educación Básica Alternativa, Intercultural Bilingüe
y de Servicios Educativos en el Ámbito rural

Dirección de Educación Intercultural Bilingüe

JUEGO DE LÁMINAS MOTIVADORAS - PRIMARIA - KUKAMA-KUKAMIRIA

©Ministerio de Educación
Calle Del Comercio N.º 193, San Borja
Lima, Perú
Teléfono: 615-5800
www.gob.pe/minedu

Asesoría Pedagógica:

Natalia Tarazona Cruz, Marlene Silva Huerta, María Teresa Lavado y Fernández

Ilustraciones:

Archivo DEIB.

Cuidado de Edición:

María Teresa Lavado y Fernández

Diseño y diagramación

Pamela Consuelo Burga Llontop

Impreso por:

*Todos los derechos reservados. Prohibida la reproducción de este libro por cualquier medio, total o parcialmente, sin permiso expreso de los editores.
Impreso en el Perú/Printed in Peru*